

# プログラミング(初・中級)

講師：青木直人

## クラス目標

プログラミングを通じて

「できない」を「できる」にしよう。

## クラス内容

iPad内でのプログラミングを利用したゲーム作成などにとどまらず、マイクロビットを利用した「フィジカルプログラミング」にも挑戦します。

### 【実施日時】

月曜日・火曜日  
16:00～16:45  
16:55～17:40

### 【対象学年】

全学年

### 【持ち物】

iPad



AFTER SCHOOL  
ECL CLASS  
INFORMATION



## 講師紹介

愛知県出身。

愛知県内の幼稚園・課外教室でプログラミング講師を務めるかたわら、小学校でのプログラミング授業黎明期に指導にあたり、さまざまな授業提案を実施。スクラッチ、ビジュアルだけでなく、スフィロ・オリーノボルト、マイクロビットを活用した授業も展開。小学校教諭一種免許状取得。

# プログラミング(ScratchJr入門)

講師：山本道生

## クラス目標

プログラミングに親しみながらスキルを身に付けます。

## クラス内容

「ScratchJr」や「Scratch」を利用してプログラミングの基礎を学び、自ら作品を作ることを目指します。

### 【実施日時】

月曜日  
16:00～16:45  
16:55～17:40

### 【対象学年】

全学年

### 【持ち物】

iPad



AFTER SCHOOL  
ECL CLASS  
INFORMATION

## 講師紹介

愛知県出身 愛知教育大学教育学部卒

小学校・中学校・高等学校教諭免許保有

在学中よりICT支援員として活動し、教科指導・授業支援について学ぶ傍ら

「Scratch」「micro:bit」「Root」を中心に様々なソフト・ハードにてプログラミングの指導を行う。現在は瀬戸SOLAN小学校にて勤務。



# プログラミング(SpheroEdu入門)

講師：チェリー・ダドラ

## クラス目標

- 試行錯誤をしながらロボットを動かし、思考力を養う。
- 仲間と協力し、チームワークやコミュニケーション能力などを身につけることで、これからの社会に立ち向かう備えをする。

## クラス内容

- ドローとブロック2種類のプログラミングレベルで、初級のコーディングスキルを習得します。
- Spheroアプリとロボットボールを使用した、ドラッグ&ドロップのコーディングブロックのプログラミング入門
  - ゲームやチャレンジをクリアするための楽しいプログラムの作成

【実施日時】

月曜日  
16:55～17:40

【対象学年】

全学年

【持ち物】

iPad



AFTER SCHOOL  
ECL CLASS  
INFORMATION



## 講師紹介

こんにちは。チェリーです。フィリピン出身です。  
一緒にプログラミングを楽しみながら学びましょう！